3. Zapiši celoten program (tudi pripadajoče knjižnice). (4 + 3×2 + 2 = **12T**)

Program naj prebere stranico kocke, izračuna dolžino robov (8a), površino (6a2) in dolžino diagonale ().

Izračunane rezultate naj tudi izpiše.

|  |
| --- |
| 6a2 = 6\*a\*a = 6\*pow(a,2) |
| = sqrt(3)\*a |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |
|  |

4. Zapiši ***if stavek***, ki bo v primeru, če je število **N** deljivo s 4, to število delil s 3. (**6T**)   
Če število ni deljivo s 4, naj izpiše: "**Stevilo 4 ne deli N."** (namesto N naj izpiše dejansko vrednost).

|  |
| --- |
| #include<iostream>  using namespace std;  int main()  {    int N;  const int stiri= 4.;  cout<<"Vpisi stevilo "<<endl;  cin>>N;  if (N%stiri == 0.)  {  N= N/3;  cout<<"N je "<<N<<endl;  }    else  {    cout<<"Stevilo 4 ne deli "<<N<<endl;  }  return 0;  }; |

5. Zapiši ***for*** zanko, ki bo izračunala vsoto prvih N večkratnikov števila 7. Vrednost N = 150. (**6T**)  
Vse spremenljivke morajo biti deklarirane z najbolj ustreznim tipom podatka.

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

int N=7, prod, Sum;

cout << "N =";

cin >> N;

cout << endl;

for (int i = 0; i <= 150; i++)

{

prod = N\*i;

cout << prod << endl;

}

return 0;

};

Kriterij:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Točke: | 0 – 21,5 | 22 – 27,5 | 28 – 33 | 33,5 – 38,5 | 39 - 44 |
| Ocena: | nezadostno (1) | zadostno (2) | dobro (3) | prav dobro (4) | odlično (5) |

1. Na črto zapiši ustrezne deklaracije. Imena spremenljivk so zapisana ***krepko in poševno***: (2×1 + 4 + 3×2 = **12T**)

a) Spremenljivka z imenom ***Mera*** je decimalno število: float Mera

b) V spremenljivki z imenom ***Ste*** bomo priredili celo število: int Ste

c) ***Vrednost*** je število z začetno vrednostjo 31,13:

Z inicializacijo: float Vrednost = 31,13

S prireditvijo: float Vrednost;

Vrednost = 31,13

d) V spremenljivki ***DnDop*** je shranjena vrednost, ki predstavlja število dni dopusta: unsigned int DnDop;

d) Število **Pi** je konstanta z vrednostjo 3,142: const float Pi = 3,142

f) Spremenljivka ***DaNe*** ima vrednosti *true* ali *false*, privzeta naj bo "nepravilno": bool aDa

2. Zapiši dane pogoje v C++: (4×2 = **8T**)

a) x je manj ali enako 100: x <= 100

b) x je enak y ali večji od 2: (x==y) or (x>2)

c) a in b sta različni negativni števili: a!=b

č) ostanek pri deljenju števila ***a*** s 5 ni enak 2: a%5=2

3. Zapiši celoten program (tudi pripadajoče knjižnice). (4 + 3×2 + 2 = **12T**)

Program naj prebere stranico kocke, izračuna dolžino vseh njenih robov (8a), površino (6a2) in dolžino telesne   
diagonale (). Izračunane rezultate naj tudi izpiše.

#include<iostream>

using namespace std;

#include<math.h>

int main()

{

int a;

float s,d;

cout<<"Napisi dolzino stranice a: "<<endl;

cin>>a;

s = 6\*a\*a;

d = sqrt(3)\*a;

cout<<"\nProstornina kocke je: = "<<s;

cout<<"\nDiagonala kocke je: = "<<d;

return 0;

};

4. Zapiši ***if stavek***, ki bo v primeru, če je število M deljivo s 6, to število delil s 6. (**6T**)  
Če število ni deljivo s 6, naj izpiše: "**Stevilo 3 ne deli stevila M**." (namesto M naj izpiše dejansko vrednost).

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

int M;

const int sest= 6;

cout<<"Vpisi stevilo "<<endl;

cin>>M;

if (M%sest == 0.)

{

M= M/6;

cout<<"M je "<<M<<endl;

}

else

{

cout<<" **Stevilo 3 ne deli stevila M** "<<M<<endl;

}

return 0;

};

5. Zapiši ***for*** zanko, ki bo izračunala vsoto prvih N večkratnikov števila 3. Vrednost N = 100. (**6T**)  
Vse spremenljivke morajo biti deklarirane z najustreznejšim ustreznim tipom podatka.

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

int N=3, prod, Sum;

cout << "N =";

cin >> N;

cout << endl;

for (int i = 0; i <= 100; i++)

{

prod = N\*i;

cout << prod << endl;

}

return 0;

};

Kriterij:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Točke: | 0 – 21,5 | 22 – 27,5 | 28 – 33 | 33,5 – 38,5 | 39 - 44 |
| Ocena: | nezadostno (1) | zadostno (2) | dobro (3) | prav dobro (4) | odlično (5) |